



## CHARTRE POUR LES CAVALIERS PARTICIPANT AU CHAMPIONNAT SUISSE, ASSOCIATION PASSION PONY GAMES

---

### GENERALITES :

1. Un cavalier inscrit au championnat suisse s'engage à participer aux cinq concours prévus durant l'année civile, dans différents cantons de la Suisse. En cas d'empêchement, le cavalier doit l'annoncer en début de saison. Les dates sont transmises aux participants en début de saison.
2. Chaque cavalier inscrit au championnat suisse doit bénéficier d'une assurance pour chevaux loués.
3. Chaque cavalier se doit de payer le montant de la cotisation à l'APPG dans le délai demandé.
4. Les frais de participation de chaque concours sont fixés par l'APPG. **Chaque cavalier doit verser cette somme avant le concours par le biais d'un virement bancaire** prioritairement (voir site internet). Un bon repas est donné à chaque cavalier en échange du paiement pour la participation.
5. Les cavaliers inscrits au championnat suisse s'engagent à participer aux événements contribuant à la récolte de soutiens financiers.
6. Chaque cavalier a la possibilité de participer aux séances de sport.
7. Les informations concernant le championnat sont diffusées sur le groupe WhatsApp et sur le site internet : [www.passionponygames.ch](http://www.passionponygames.ch).

### MATERIEL :

1. Chaque cavalier reçoit une toque et un tapis de selle. Une caution de 50.- est demandée.
2. La caution peut être restituée à la fin de la saison si le matériel est rendu propre et en bon état.
3. Lors des concours, chaque cavalier est responsable de la selle, de la bride et des guêtres du poney qu'il monte. Il doit aller les chercher au ranch et les ramener en fin de journée, en vérifiant qu'il ne manque rien. Si un poney est monté deux fois, le cavalier qui monte en premier le poney, s'occupe du matériel à l'aller et l'autre pour le retour.

### DURANT LE CONCOURS :

1. Chaque cavalier s'engage à être fairplay avec les membres de son équipe ainsi qu'avec ceux des autres équipes.
2. Lors des manches, des tâches sont attribuées à chaque équipe.
  - a. Filets à foin : un nombre demandé de filets à foin doit être préparés la veille du départ au ranch Blackyland.
  - b. Chargement : Les équipes de chargement s'engagent à se rendre au ranch à l'heure annoncée, à s'occuper du chargement des poneys en suivant les consignes du coach. Ils rejoignent ensuite le lieu du concours par leurs propres moyens pour s'occuper du déchargement sur place.
  - c. Déchargement : les équipes s'occupent du retour au club en chargeant les poneys sur le lieu du concours. Elles s'assurent que les lieux soient propres à leur départ et que rien ne soit oublié. Elles se rendent ensuite au ranch pour mettre les poneys dans leurs boxes. Chaque cavalier doit posséder son propre pot de gel et en appliquer sur les jambes et le garrot des poneys. Les filets à foin et les guêtres de transport doivent être impérativement rangés à leurs places. Ils s'occupent également du nettoyage complet des camions.



3. Le jour du concours, les cavaliers doivent se présenter sur le terrain au minimum une heure avant leurs manches.
4. Les cavaliers s'engagent à s'occuper soigneusement de leurs poneys et de les abreuver, ceci tout au long de la journée. Ils ont à charge de ramasser les crottins des poneys et de garder les lieux où se trouvent les poneys propres.
5. Chaque équipe s'engage à trouver deux personnes qui placent le matériel durant leur passage. Les personnes peuvent être d'autres cavaliers ou des adultes. Il n'est pas nécessaire d'avoir des connaissances très pointues du Pony Games pour le faire.

DROIT À L'IMAGE :

Par la présente, j'autorise l'Association Passion Pony Games à publier des photos de moi/mon/mes enfants sur internet et les différents réseaux sociaux.

Fait à Sézenove, le 27 mars 2024.

Date : \_\_\_\_\_

Nom et prénom : .....

Signature du cavalier :

Signature du représentant légal (pour les mineurs) :